

SIMULATION DU CONSEIL DE L'UNION EUROPEENNE



La Maison de l'Europe en Bourgogne-Franche-Comté est un établissement public créé par le Conseil régional pour porter deux centres d'information et de ressources sur les questions européennes, installés à Besançon et à Dijon et œuvrant sur le territoire régional.

Ses missions et services principaux consistent à œuvrer pour une meilleure compréhension et appropriation du fonctionnement de l'Union européenne, susciter le débat, valoriser les projets et initiatives des acteurs du territoires.

En matière de pédagogie active, la Maison de l'Europe a développé une expertise et des formats adaptés à tous les publics.

Présentation générale

La simulation du Conseil de l'Union européenne (Conseil des ministres) s'effectue sur un effectif de 27 à 35 participants au maximum.

L'exercice a pour vocation de permettre d'approfondir les connaissances du processus législatif de l'Union européenne, en s'y confrontant sous la forme d'un jeu de rôle.

Il permet également de développer ou améliorer des compétences transversales : rédaction, expression orale, argumentation, négociation, force de conviction, sens du compromis, travail collectif ...

La simulation est un exercice exigeant, constitué de plusieurs étapes. Il ne se résume pas à la réunion plénière et à la négociation. La phase préparatoire demeure essentielle à la bonne réussite individuelle et collective de l'exercice.

Principes essentiels pour que l'exercice fonctionne :

- La Simulation porte bien son nom, c'est un exercice que l'on peut qualifier de jeu de rôle. Il ne s'agit pas de reproduire exactement la réalité du fonctionnement institutionnel mais de s'en approcher afin de permettre une meilleure compréhension des logiques politiques voire géopolitiques et d'influence.
- La Simulation est un jeu de rôle, donc un jeu. Sa réussite passe par l'idée partagée par les participants qu'il s'agit d'un temps, certes pédagogique mais ludique, enrichissant et divertissant.
- La Simulation repose sur des participations individuelles qui fondent une participation collective : si le niveau d'implication est trop hétérogène, l'exercice risque de ne pas fonctionner. Il est important de suivre les étapes de préparation et de réalisation de l'action et d'avoir envie de « faire gagner » son personnage.



Salle du Conseil - Bruxelles

Un jeu de rôle conçu par la Maison de l'Europe en Bourgogne-Franche-Comté

Préparation

Etape 1

Connaissez le fonctionnement des Institutions européennes et particulièrement celui du Conseil de l'UE (Conseil des ministres) avec le système de majorité qualifiée.

- *Visionner la série vidéo d'Arte*
<https://www.arte.tv/fr/videos/089385-000-A/le-conseil-de-l-ue/>
- *Consulter le site pédagogique*
https://op.europa.eu/webpub/com/eu-and-me/fr/HOW_DOES_THE_EU_WORK.html#Introduction
- *Consulter le site officiel* www.consilium.europa.eu/fr/
- *Le système de vote* <https://www.consilium.europa.eu/fr/council-eu/voting-system/>

Etape 2

Familiarisez-vous avec votre « pays », votre fiche de rôle et le contexte politico-institutionnel.

Les participants doivent agir en fonction des trois éléments principaux :

- La fiche de rôle qui correspond à un positionnement politique dont nous avons volontairement « grossi le trait ». C'est une donnée externe qui s'impose aux participants sans pour autant « figer » le rôle.
- La façon d'être, l'éthique, l'intelligence sociale de chacun : ici, chaque participant s'appuie sur ce qu'il est ou souhaite être. Il y a une dimension théâtrale : compromis, arrangement, fausse promesse... c'est l'individualité de chacun qui s'exprime.
- Le contexte, la dynamique collective : au fur et à mesure que l'exercice avance, les joueurs créent collectivement une réalité spécifique en fonction de laquelle chacun doit se positionner, selon un équilibre entre les éléments précités.
- *Lisez votre fiche de rôle, soulignez les éléments « clivants » sur lesquels vous pourrez axer votre stratégie de négociation.*
- *Effectuez des recherches dans des articles de presse, publications de think tanks, sites officiels (en français et en anglais) ... afin de compléter vos connaissances.*

Etape 3

Fixez-vous des objectifs. Déterminez vos priorités, vos alliés et adversaires potentiels. Préparez vos arguments et vos prises de parole.

- Votre temps de parole est limité. Soyez clair, concis, allez à l'essentiel.
- Vous pouvez choisir de « dévoiler vos cartes » dès le départ ou au fur et à mesure de l'exercice.
- Soyez conscient qu'avec le système de majorité qualifiée, personne ne gagne ni ne perd totalement.

Etape 4

Amusez-vous ! la Simulation est une expérience quasi unique, le temps passe vite, profitez-en.

Matériel et logistique

- Une salle permettant de disposer des tables en carré ou en « U » et d'asseoir 30 personnes. Prévoir un espace « tribune » pour la Présidence et le Secrétariat général.
- Un ordinateur connecté à internet et relié à un vidéoprojecteur, permettant de lire des fichiers word et PowerPoint et d'ouvrir un navigateur internet.
- Deux tables à l'entrée de la salle pour l'émargement, la distribution des pochettes, les badges nominatifs.
- Des espaces permettant des discussions informelles sur les temps de pause.

L'équipe organisatrice a besoin d'accéder à la salle au moins 30 minutes avant le démarrage de la simulation pour la mise en place.

Déroulé type



Réunion du Conseil de l'Union européenne

9h00	Briefing
9h15	Allocution d'accueil par le représentant du pays assurant la présidence du Conseil
9h20	Echanges de vues entre les Ministres sur le projet de résolution
10h00	Suspension de séance et préparation des recommandations du Conseil (travail sur les amendements)
10h20	Débat sur les amendements
11h00	Suspension de séance et négociations informelles avant le vote
11h20	Vote à la double majorité sur l'ensemble des amendements
11h40	Adoption des recommandations : vote sur le texte final amendé
11h50	Débriefing avec les participants
12h00	Fin de l'exercice